

28.09.07

## Kap. 2 Soziotechnische Systeme

### Übungen zu Kapitel 2 und 1

- 1.3)
- Wartbarkeit
  - Zuverlässigkeit
  - Effizienz (Systemressourcen)
  - Benutzerfreundlichkeit

Weitere:

Dokumentation

Schnittstellen definieren

Portabilität

Wiederverwendbarkeit

Verteilbar

Interoperabilität / mitdefiniertes Schnittstellen

- 1.4) Vorgehensmodell ist eine vereinfachte Beschreibung eines Softwareprozesses  
z.B. für:

Arbeitsabläufe

Datenflüsse

Rollen und ihre Aktivitäten usw.

- Wenn man sich im Ganzen verliert und eine Übersicht braucht  
↳ Verständnis für den ganzen Prozess fördern
- Aufzeigen wo verschiedene Werkzeuge im Prozess hilfreich eingesetzt werden können.